

ゲームキオスク (仮称) 説明資料



平成9年4月

任天堂株式会社

1. 目的

スーパーファミコンは、日本国内で 1,700万台（平成8年12月末）の販売実績を持つ家庭用テレビゲームの標準機であります。

任天堂は、圧倒的多数のスーパーファミコンユーザーに対し、引続きスーパーファミコンソフトを供給し続ける為に、ソフトの書込／書換サービス「ゲームキオスク（仮称）」を提案致します。

このサービスを実施することによりスーパーファミコン市場をさらに発展させたいと考えます。

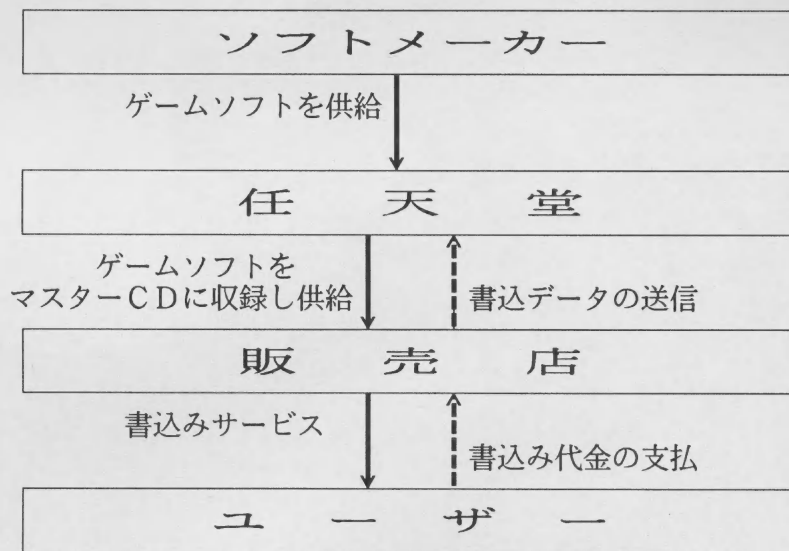
「ゲームキオスク（仮称）」は、新作ゲームを従来のマスクロムではなく書込可能なフラッシュメモリーを利用し、ユーザーに対して安価に提供するシステムです。

ソフトメーカーにとっては開発コストの効率化が可能となり、販売店におかれましては在庫リスクが無く、パッケージ化（生産）の期間が無い為に売り逃しの無い安心できるビジネスが実現致します。

ひいては中古問題の解決にもつながるものと考えております。

2. 概要

＜ゲームキオスク（仮称）ソフト供給のフロー＞



3. 広告宣伝・販売促進

販売促進、広告宣伝は弊社が主体者となって実施致します。企画、および内容についてはソフトメーカーの協力をお願いし、実施する予定です。

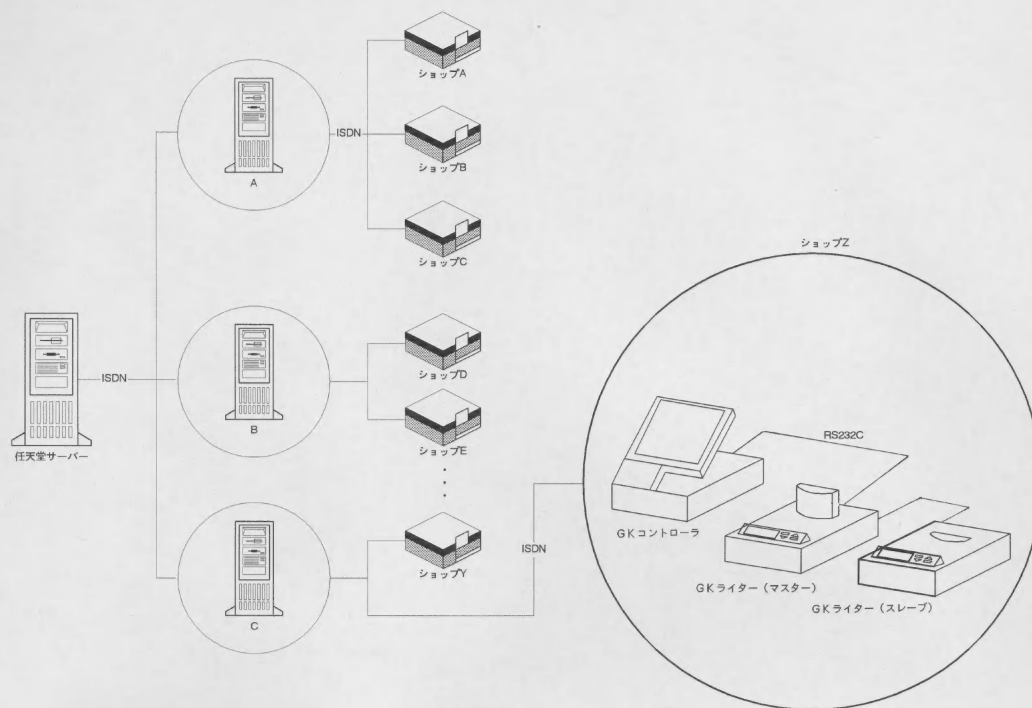
●広告宣伝

- ①TV宣伝はスポット、および提供番組での広告。
- ②雑誌宣伝はゲーム誌、コミック誌等。

●販売促進

- ①店頭でのパンフレット、チラシの配布。
- ②「NINTENDOマガジン（仮称）」の様なコミュニケーション誌を発刊致します。
- ③小学館、アスキー、リクルートの既刊誌と連動した総合的な広告、パブリシティを展開致します。
- ④様々なイベントを実施致します。

4. システム構成



5. スケジュール等

●書換えサービスの開始

今秋（11月頃）を予定。

●スタート時のソフト

新作を中心に、既発売ソフトを含めて約100タイトルを予定。

●設置店の募集

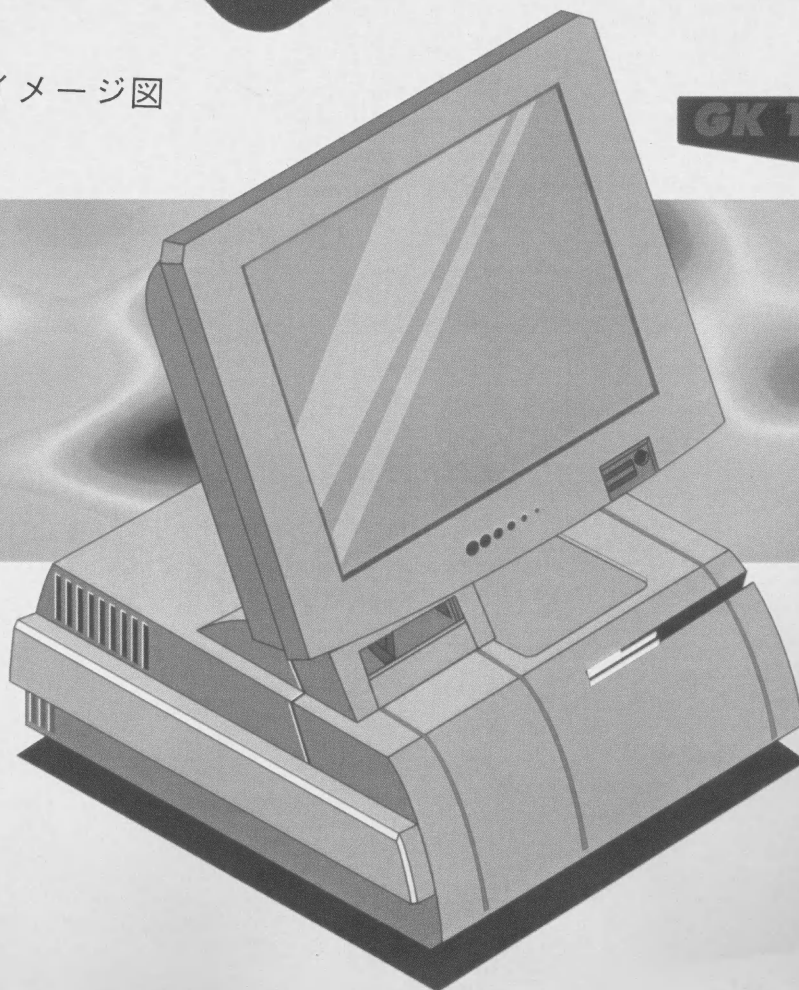
7月頃にGKコントローラ、GKライターの量産品、およびスタート時のソフトの展示説明会を開催致します。その際、併せて募集要項も発表致します。

GK WRITER
Super Famicom



イメージ図

GK TERMINAL
Super Famicom



■GK端末仕様

表示	: 10.4インチ カラーLCDスクリーン
操作キー	: 赤外線タッチスクリーン(640×480ドット)
プリンター	: 58mm幅サーマルプリンター内蔵
I/O	: PCMCIAスロット内蔵
SR-232Cポート	: 2個(GKライター接続用)
ソフト	: WINDOW95
外寸	: 305(幅)×320(奥行き)×300(高さ)mm
重量	: 4.8Kg
電力ケーブル	: 100VAC 50/60Hz
消費電力	: 0.23KVA(160W)

■GKライター仕様

表示	: 24文字×2行(1文字は8×5ドット)LCDスクリーン
LED表示	: 赤色LED×1、緑色LED×2(動作表示用)
操作キー	: パネルキー×4(スタート, 取り消し, ▲, ▼)
機構	: カセットロック、EJECT、カセットシャッター機構付き
CD-ROM	: CD-ROM(8倍速)×1内蔵(ゲームソフト供給用)
カウンター	: 電子カウンター内蔵(書き換え回数カウント用)
I/O	: RS-232C×1、子機との接続用コネクター×1
ソフト	: DOS-V
外寸	: 230(幅)×340(奥行き)×180(高さ)mm
重量	: 約2.0Kg
電力ケーブル	: 100VAC 50/60Hz
消費電力	: 未定

■Fカセット仕様

メモリー	: Fメモリー 32Mb(16Mb×2): ゲームプログラム用 : S-RAM 256Kb: バックアップ用(バッテリー付き)
その他IC	: ASIC×1、CIC×1
PCB	: 両面 62ピン端子金メッキ仕様
外寸	: スーパーファミコンカセットと同仕様
消費電流	: 5V-200mA以下
備考	: シングルゲーム: ユーザーエリア 32Mb マルチゲーム: ユーザーエリア 28Mb、メニューエリア 4Mb